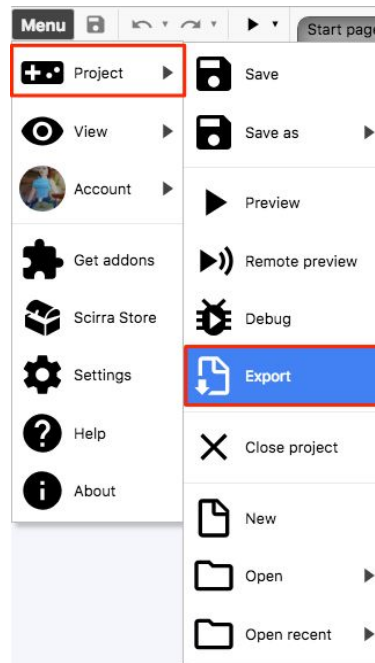


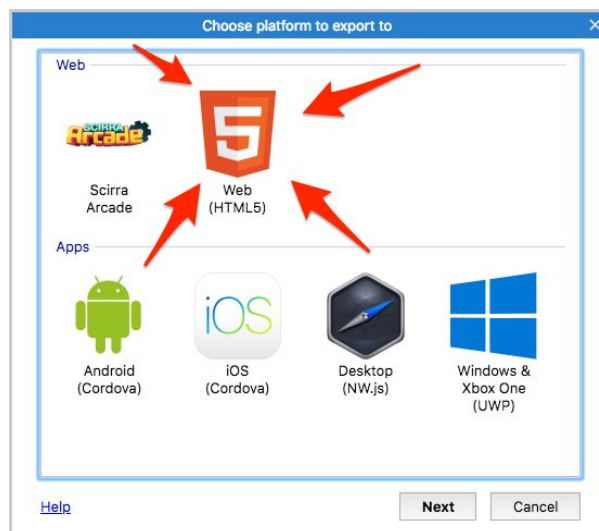
Cómo exportar un juego de Construct 3 a HTML5

1º Abrimos nuestro juego como siempre, desde la web de Construct

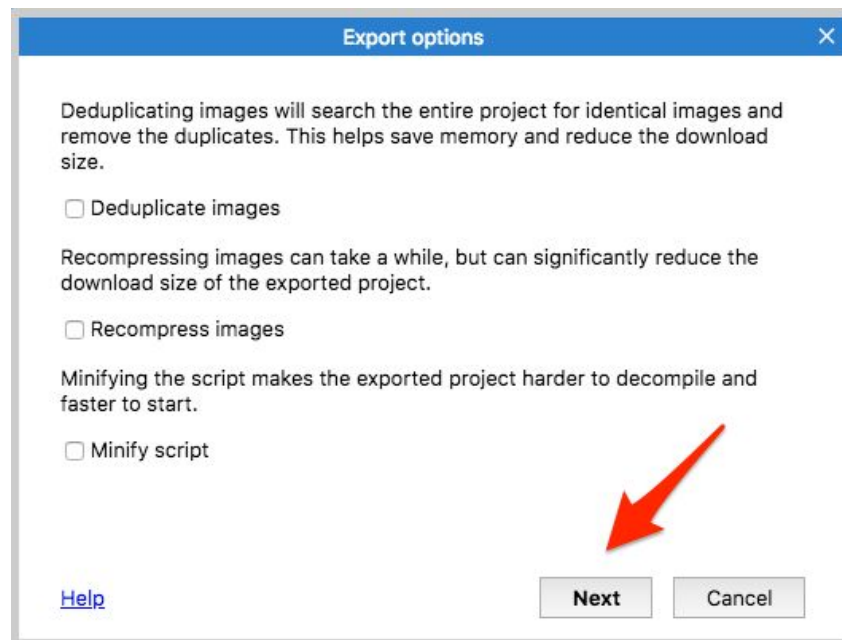
2º Desde el menú, navegamos a “Project” -> “Export”



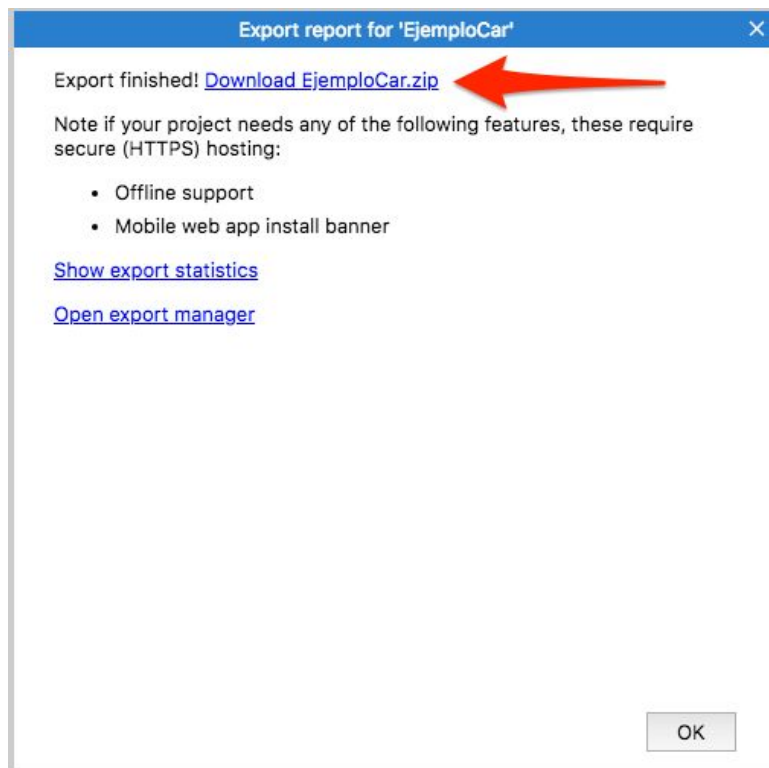
3º Seleccionamos la opción “Web (HTML5)”



4º En la ventana de “*Export options*”, desactivamos todas las casillas (por defecto están desactivadas) y pulsamos en el botón “*Next*”



5º En la siguiente ventana, nos bajamos el .zip con el proyecto, desde el enlace que aparece en la parte superior



6º Enviamos el fichero .zip al email ***juanjesusizquierdodomenech@gmail.com*** junto con vuestro nombre, el nombre del juego y una breve descripción del juego

*** Si al enviar por correo electrónico el fichero, os dice que no puede porque el fichero es demasiado grande como para enviarlo por email, podéis enviármelo por WeTransfer (<https://wetransfer.com/>), que es una web para enviar ficheros grandes por correo electrónico