Cómo exportar un juego de Construct 3 a HTML5

1º Abrimos nuestro juego como siempre, desde la web de Construct

2º Desde el menú, navegamos a "Project" -> "Export"



3º Seleccionamos la opción "Web (HTML5)"

	Choose platfor	n to export to		
Web	<u>ــــــــــــــــــــــــــــــــــــ</u>	-		
RECEIPT	5			
Scirra Arcade	Web (HTML5)			
Apps				
	iOS			
T				
Android (Cordova)	iOS (Cordova)	Desktop (NW.js)	Win Xbo (L	dows & ox One IWP)
(22.3014)	(22.2010)		(U	IWP)
elp			Next	Cance

4º En la ventana de *"Export options"*, desactivamos todas las casillas (por defecto están desactivadas) y pulsamos en el botón *"Next"*

Export options	×
Deduplicating images will search the entire project for identical images and remove the duplicates. This helps save memory and reduce the download size.	
Deduplicate images	
Recompressing images can take a while, but can significantly reduce the download size of the exported project.	
Recompress images	
Minifying the script makes the exported project harder to decompile and faster to start.	
Minify script	
	2
Help Next Cancel	

5º En la siguiente ventana, nos bajamos el .zip con el proyecto, desde el enlace que aparece en la parte superior

Export report for 'EjemploCar'	×
Export finished! Download EjemploCar.zip	
Note if your project needs any of the following features, these require secure (HTTPS) hosting:	
Offline support	
Mobile web app install banner	
Show export statistics	
Open export manager	
OK	

6º Enviamos el fichero .zip al email **juanjesusizquierdodomenech@gmail.com** junto con vuestro nombre, el nombre del juego y una breve descripción del juego

*** Si al enviar por correo electrónico el fichero, os dice que no puede porque el fichero es demasiado grande como para enviarlo por email, podéis enviármelo por WeTransfer (<u>https://wetransfer.com/</u>), que es una web para enviar ficheros grandes por correo electrónico