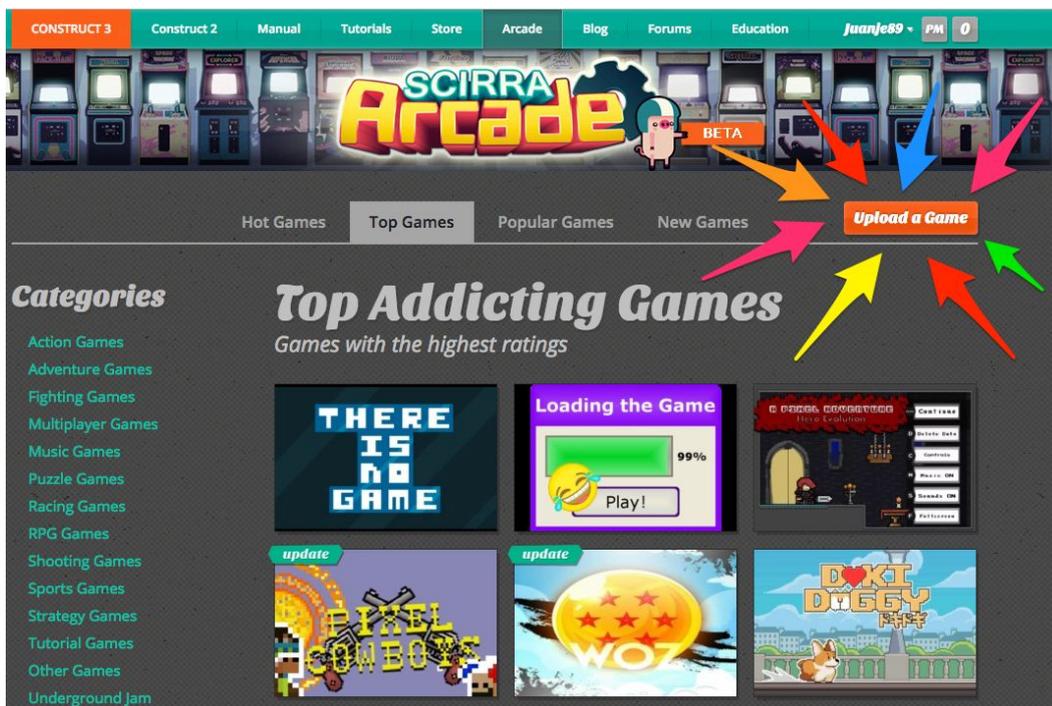


Cómo subir un juego de Construct 3 a Scirra Arcade

1º Visitamos la siguiente web (<https://www.scirra.com/arcade/top-addicting-games>) y nos logueamos con nuestro usuario y contraseña (los mismos datos que utilizamos para acceder a la web de Construct donde hacemos los juegos)

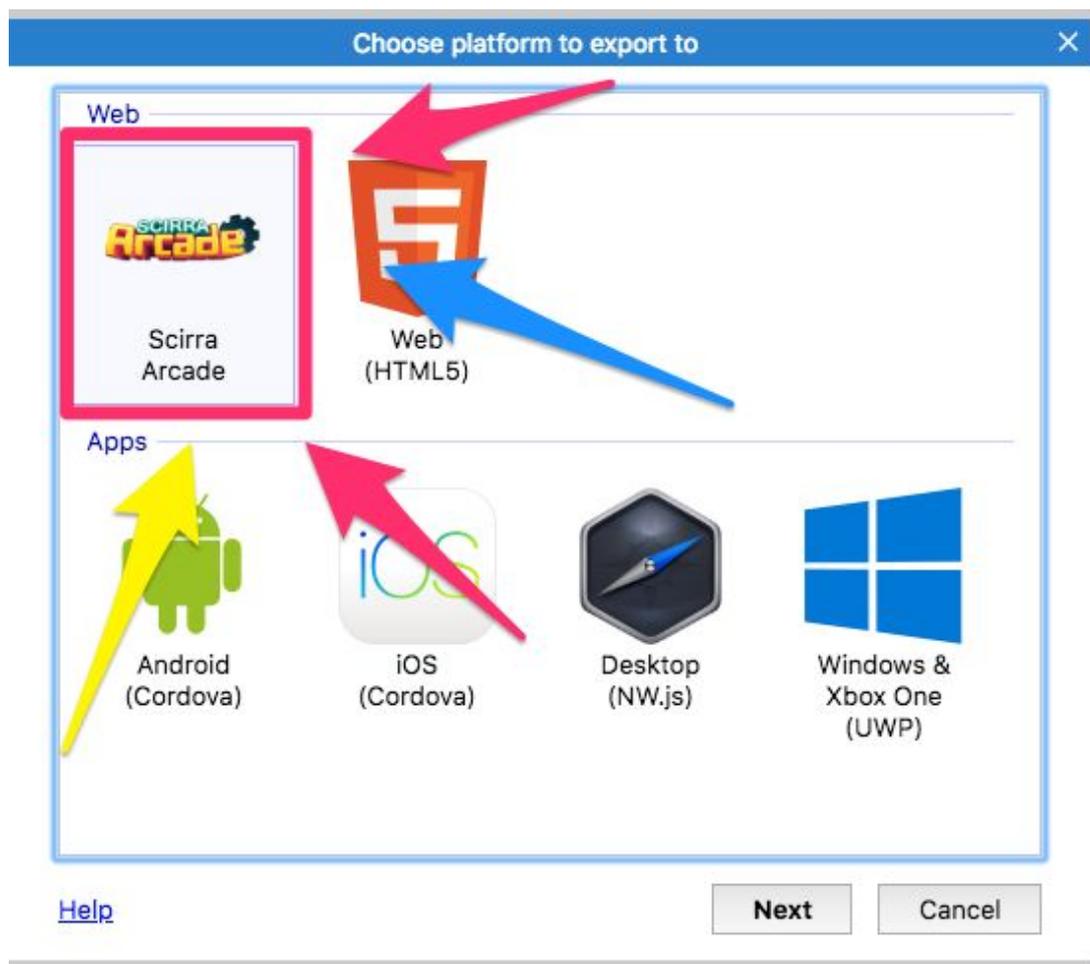
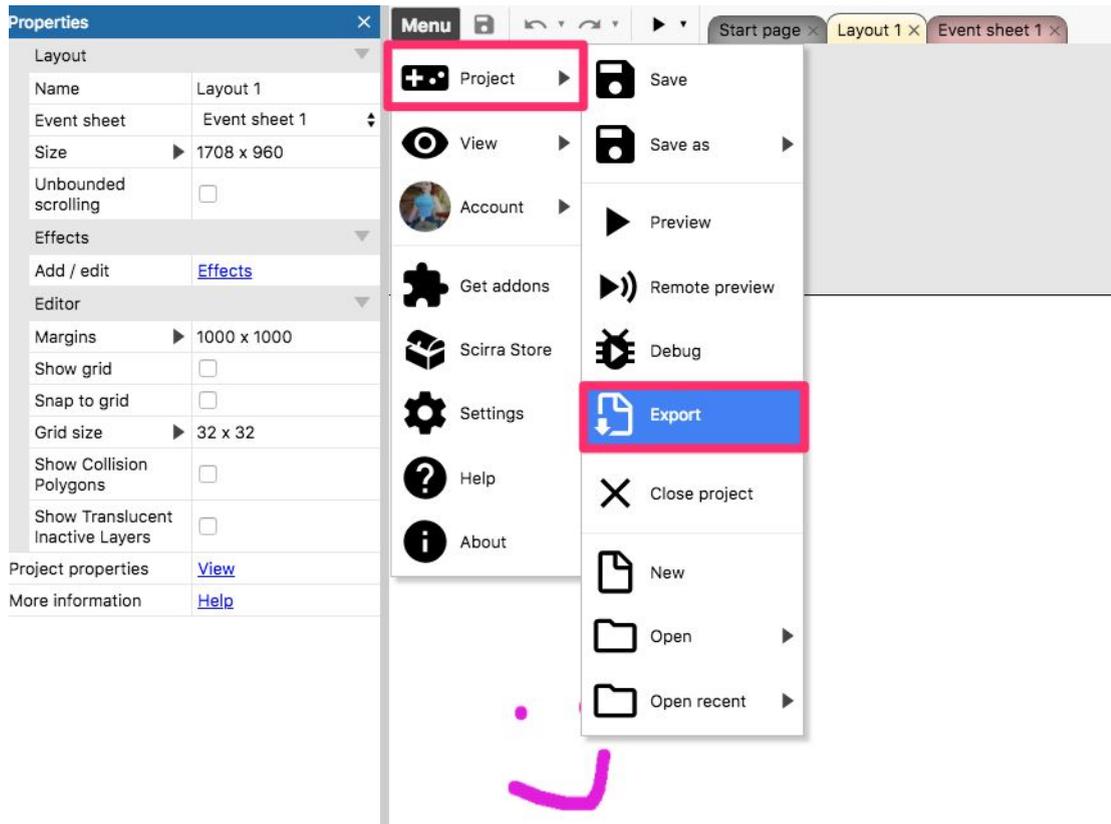
2º Pulsamos en la opción “*Upload a Game*”



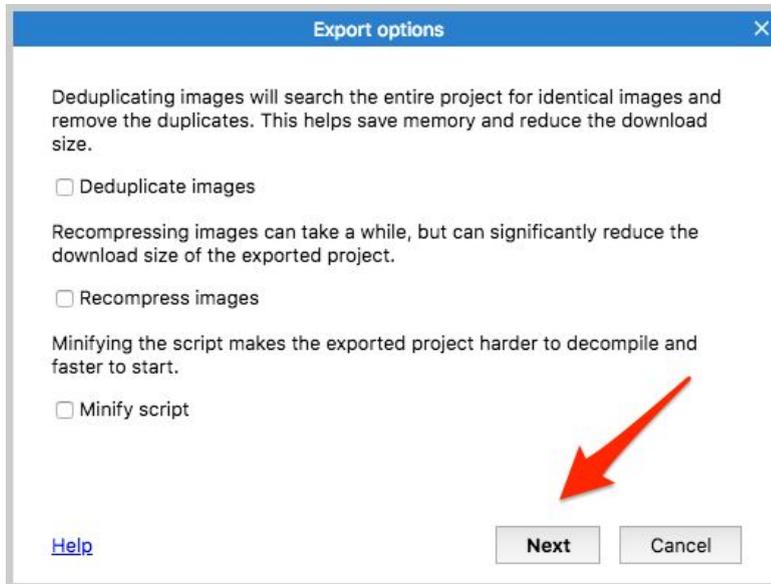
3º En una pestaña nueva, abrimos nuestro juego, y, desde el “*Menu*” -> “*Project*”, seleccionamos la opción “*Export*”, y, en la ventana que nos aparecerá, seleccionamos la opción “*Scirra Arcade*”.

IMPORTANTE: Si tenemos algún audio en **.mp3**, no nos dejará subirlo a Scirra Arcade. Podemos utilizar la siguiente web para convertir los audios a **.ogg**

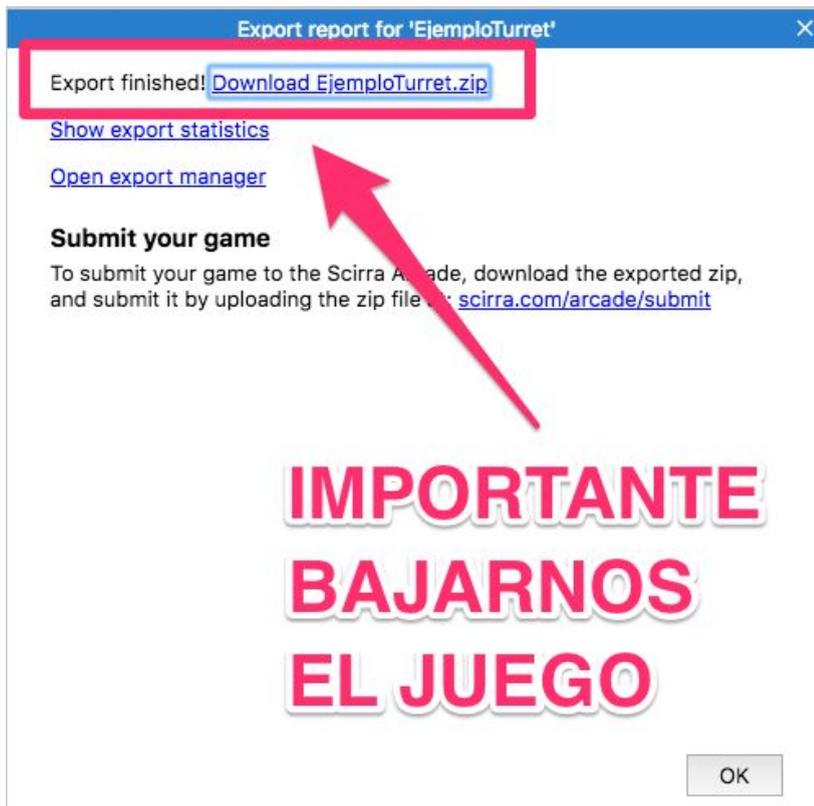
<https://audio.online-convert.com/convert-to-ogg>



4º En las “Export options”, DESACTIVAR TODAS LAS CASILLAS, y pulsamos en “Next”.



5º Tras generar la exportación, Construct nos mostrará otra ventana. **ANTES** de darle al “OK” de la parte inferior, debemos asegurarnos que nos **bajamos el fichero .zip** con el proyecto. Para ello, pulsamos en el enlace que pone “Download nombredeljuego.zip”



6º Una vez nos hayamos bajado el fichero .zip, volvemos a la página web de Scirra Arcade (pasos 1º y 2º) y subimos el fichero.

Account Home

Your Games (1)

Upload New Game

Upload Files

Game Details

Pictures

Publish!

Help

Upload a New Game

Open Construct 2, go to the export menu and select export for the Scirra Arcade. This will generate a zip file which you need to upload below.

Want to update a game?

If you want to update a game instead of creating a new game, [view your games](#) and select "Upload new version".

Choose a file to upload [Help!](#)

Pick the file from your computer to upload.

1º Elegimos el fichero EjemploTurret.zip

Or upload from a URL [Help!](#)

Having trouble uploading your file? Upload it somewhere else like Dropbox and link to the file here:

2º Lo subimos

7º En la siguiente pantalla, deberemos rellenar todos los campos con los datos de nuestro juego.

En el campo “*Instructions*”, deberíamos meter, entre las etiquetas [k]/[k] las teclas que utilizamos en nuestro juego, aunque no es necesario, quedará más bonito (Fijaos en como están puestas en las capturas de pantalla).

Finalmente pulsamos en el botón “*Update details*”

Your Game Details

Game Name Tips
What is the name of your game?
Turret behaviour example

Description Tips
Description of your game. Some BB code is allowed!
This game was developed to show the upload process to the Scirra Arcade

Short Description Tips
A brief description of your game (Max 90 chars)
Turret games are cool!

Instructions Tips
Instructions for your game. Don't forget **formatting** to make it look awesome!
[k]Left[/k] Super Move Left
[k]Right[/k] Super Move Right
[k]Up[/k] Jump!

Category Help!
Which category do you want your game to be submitted to?
Tutorial Games

Version Help!
What is the version of this game?
1.0.0.0

Mobile Enabled Help!
Is your game designed to play on mobile devices?

Work in Progress Help!
Is this game a work in progress/incomplete at the moment? (You can change this later if you finish it!)

Adult Content Help!
Check this box if this game contains **adult content**

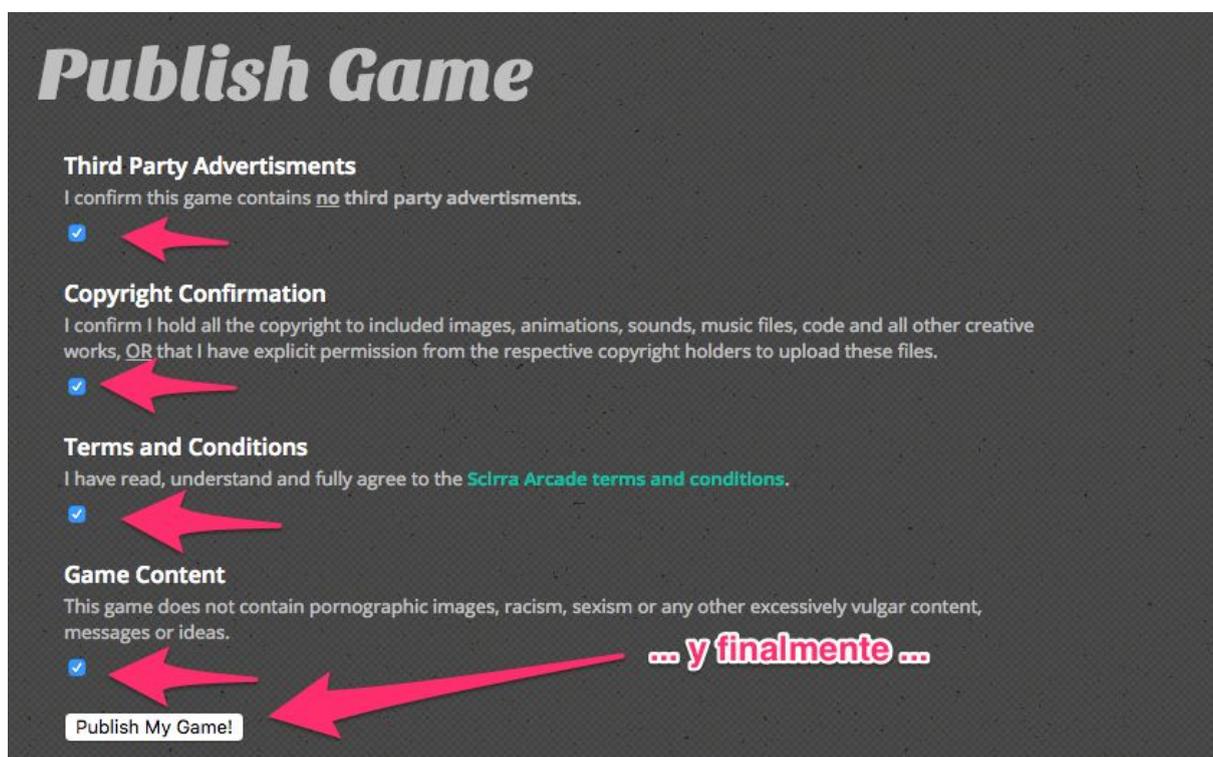
Update Details 

8º Ahora viene lo más complicado. Debemos subir una imagen de nuestro juego, de, exactamente 450px de ancho por 300px de alto. Para ello, nos ponemos a jugar a nuestro juego, y, cuando nos parezca, hacemos una captura de pantalla (por ejemplo, con la aplicación Recortes de Windows).

Luego, con Photoshop, Gimp u otro software a elección del usuario, recortamos la imagen para que sea de ese tamaño.



9º Finalmente, aceptamos todas las casillas (tienen que ver con derechos de uso, publicidad, términos y condiciones) y le pulsamos en "Publish My Game!".



¡¡¡¡ENHORABUENA, TODO EL MUNDO PUEDE AHORA JUGAR A TU JUEGO!!!!

10º Para compartir nuestro juego, vamos a navegar a nuestro perfil desde la página de Scirra Arcade, a través del menú superior, "My Profile". Desde esta página, podremos abrir nuestro juego.



11º Copiamos la URL de esta página y la enviamos a este email para el concurso juanjesusizquierdodomenech@gmail.com junto con vuestro nombre y el nombre del juego.